

МУНИЦИПАЛЬНОЕ АВТОНОМНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«ПЕНЗЕНСКИЙ ЗООПАРК»

ПРИКАЗ

г. Пенза

№ 26 - Од

14 марта 2022 г.

Об утверждении Положения о проведении квеста в МАУ «Пензенский зоопарк»

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Утвердить «Положение о проведении квеста в МАУ «Пензенский зоопарк»
2. Устанавливать стоимость проведения квеста в МАУ «Пензенский зоопарк» на одного человека, в течение 2022 года, на основании расчета нормативных затрат.
3. Контроль за исполнением настоящего приказа возлагаю на начальника научно-просветительского отдела.

Директор  А.А. Воскресенский

С приказом ознакомлены:  Ю. А. Андросюк  
 К.Е. Артамонова

Утверждаю  
Директор  
МАУ «Пензенский зоопарк»

  
А.А. Воскресенский

Приказ № 26 - ОД от «14» марта 2022 г.

**Положение о проведении квеста в МАУ «Пензенский зоопарк»**

Пенза, 2022 г.

Настоящее Положение устанавливает порядок проведения квеста в МАУ «Пензенский зоопарк» (далее Учреждение).

### **Основные понятия и термины**

Квест – это игра с преодолением нескольких этапов (задач), связанных логически и по смыслу, с целью добраться до финала. Квест – это игровое приключение, во время которого людям необходимо разгадать несколько загадок, и пройти череду препятствий, чтобы достичь поставленной заранее цели.

### **Нормативная часть**

Настоящее Положение разработано в соответствии с основными нормативно-правовыми актами, постановлениями, приказами и иными законодательными и прочими документами:

1) Приказ Управления культуры города Пензы от 12.04.2011 г. № 53 «Об утверждении Порядка определения платы за оказание муниципальными бюджетными учреждениями, в отношении которых функции и полномочия учредителя осуществляет Управление культуры города Пензы, гражданам и юридическим лицам услуг (выполнение работ), относящихся к основным видам деятельности муниципального бюджетного учреждения,

2) Устав МАУ «Пензенский зоопарк».

### **Описание квеста, цели и задачи его проведения**

Квест - это увлекательная приключенческая игра. Идея игры проста - команда, перемещаясь по точкам, выполняет различные задания. Задания могут быть самыми разными по своему содержанию и наполнению: творческими, активными, интеллектуальными и т.п.

Квест – технология имеет четко поставленную дидактическую задачу, игровой замысел, четкие правила, и реализуется с целью повышения у детей уровня знаний и умений.

Цель квест - игры состоит в том, чтобы в игровом виде активизировать познавательные и мыслительные процессы участников, реализовать проектную и игровую деятельность, познакомить с новой информацией, закрепить имеющиеся знания, отработать на практике умения детей.

Основными целями проведения квеста в Учреждении являются:

- закрепление и расширение знаний по биологии животных;
- развитие внимания и наблюдательности;
- воспитание уважения и любви к животным и окружающему миру.
- развитие навыков взаимодействия и работы в команде.

Квесты помогают реализовать следующие задачи:

- образовательные - участники усваивают новые знания и закрепляют имеющиеся,
- развивающие - в процессе игры у детей происходит повышение образовательной мотивации, развитие инициативы и самостоятельности, творческих способностей и индивидуальных положительных психологических качеств, формирование исследовательских навыков, самореализация детей,
- воспитательные - формируются навыки взаимодействия со сверстниками, доброжелательность, взаимопомощь и другие.

Квесты проводятся с соблюдением принципа уважения и равноправия ко всем участникам, а также личного согласия игроков к привлечению в тех или иных этапах квест-игры. В случае возникновения конфликтных или спорных ситуаций, организатор квеста должен решить их мирным путем.

Ответственность за соблюдение правил поведения в Учреждении участниками квеста несут родители и/или сопровождающие группы. При несоблюдении правил поведения, организаторы услуги вправе прекратить мероприятие без возврата денежных средств за проведение квеста.

## Условия подготовки и проведения квеста

Квесты проводятся в пределах территории Учреждения с соблюдением техники безопасности. Принять участие в квестах, в МАУ «Пензенский зоопарк», могут коллективы учреждений, классов, семейные команды или команды детей в возрасте от 7 до 14 лет с обязательным наличием взрослого сопровождающего. В группе может быть не более 15 человек. Каждой команде предоставляется необходимый реквизит. Услуга предоставляется после согласования даты и времени проведения.

Квесты подготавливаются и проводятся силами научно-просветительского отдела.

Этапы подготовки квест-игры:

1. Разработка сценария. Разработка сценариев квеста осуществляется с учетом тематики мероприятия, возраста и количества участников и личных предпочтений по согласованию с участниками (представителями участника) квеста.

2. Определение границ зоны проведения квеста. Определение количества игровых станций и их размещения по территории проведения.

3. Подготовка музыкального сопровождения (если определено сценарием).

4. Оформление наглядных материалов и реквизитов для игровых заданий (карты, схемы и т.д.).

5. Проведение квест-игры.

Продолжительность проведения квеста – 2 часа. Мероприятие состоит из следующих этапов:

1) Вводная часть (проведение инструктажа, разъяснение правил, этапов услуги и каждого из этапов квеста): 10-15 мин.

2) Основная часть проведения квеста согласно согласованному с участниками регламенту и сценарию: 1,5 часа.

3) Заключительная часть (определение победителей, подведение итогов): 10-15 мин.

### **Заключительные положения**

Стоимость услуги за одного участника определяется на основании расчета нормативных затрат в течение календарного года. В стоимость включается заработная плата с отчислениями персонала, принимающего участие в оказании услуги, начисленная амортизация (в случае использования оборудования при проведении квеста), а также прочих материальных затрат (тканевые и печатные атрибуты и т.д.). Стоимость услуги может меняться в случае пересчета нормативных услуг в течение года. При численности группы свыше 15 чел. один сопровождающий проходит бесплатно.